

Décision N°31-2023

Mission de maîtrise d'œuvre pour les travaux de voirie, stationnement et trottoirs de la rue du Bois à Fresnes sur
Escaut
Avenant N°1

Le Maire de Fresnes Sur Escaut,

Vu l'article L2122-22 du code général des collectivités territoriales,

Vu la délibération du Conseil Municipal en date du 9 Juillet 2020 portant sur la délégation générale au Maire pour la durée de son mandat, et notamment l'article L2122-22-4° :

- Pour prendre toute décision concernant la préparation, la passation, l'exécution et le règlement des marchés et accords-cadres ainsi que toutes décisions concernant leurs avenants lorsque les crédits sont inscrits au budget.

Vu la décision N°57-2021 en date du 7 Juillet 2021 relative à la mission de maîtrise d'œuvre pour les travaux de voirie, de stationnement et de trottoirs de la rue du Bois à Fresnes sur Escaut,

Vu le marché initial notifié le 10/07/2021 au Bureau d'Etudes AMODIAG ENVIRONNEMENT pour un montant de 28 398,75 € HT,

Considérant que la durée des travaux (Phase DET) était estimée de 4 mois d'exécution et 2 mois de préparation en phase DET et que, suivant le planning d'exécution de l'entreprise, celle-ci passe à 6 mois d'exécution de travaux et 2 mois de préparation,

Décide :

Article 1 : De signer l'avenant N°1. de la mission de maîtrise d'œuvre entre la commune de Fresnes Sur Escaut et le prestataire AMODIAG Environnement SAS.

Article 2 : Le montant de la mission initiale est réajusté comme suit :

Coût initial de la mission de Maîtrise d'œuvre : 28 398,75 € HT (Soit 34 078,50 € TTC)
Incidence financière pour 2 mois de travaux supplémentaires : + 2 750,00 € HT (Soit 3 300,00 € TTC)

Soit un nouveau montant global de la mission : 31 148,75 € HT (Soit 37 378,50 € TTC)

Article 3 : La dépense est prévue au budget 2023.

Fait à Fresnes Sur Escaut, le 04/04/2023,

Madame le Maire,
Valérie FORNIES,



Hôtel de Ville

Place Paul Vaillant Couturier 59970 Fresnes-sur-Escaut

Tél : 03 27 28 51 51

mairie@fresnes-sur-escaut.fr

WWW.FRESNES-SUR-ESCAUT.FR

VU LE DGS